

ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES

educajunior tiempo libre de calidad

COMPAND OF	t.	LUNES Y MIÉRCOLES	MARTES Y JUEVES	VIERNES	
	16:00H A 17:00H	English 1 (Infantil y Primaria) Informática Creativa (Primaria) Baile Moderno 1 (Infantil y Primaria) Futbol (Infantil)	English 2 (Infantil y Primaria) Multideporte 2 (Infantil) Patinaje 1 (Infantil y Primaria) Informática Creativa 2 (Primaria) Entrenamiento Personal (Primaria) Ajedrez (Primaria)	Educochef (Infantil y Primaria) Tramitar solicitud a través de	
The state of the s	17:00H A 18:00H	Multideporte 1(Infantil y Primaria) Futbol (Primaria) Baile Moderno 2 (Infantil y Primaria)	Baloncesto (Infantil y Primaria) Programación con Scratch (Desde 3°Primaria) Juegos Populares (Infantil y Primaria)	<mark>secretaria.</mark>	

INFORMACIÓN: Precio mensual por actividad y mes sin bonificar 17,51€ (Acuerdo 27 de julio de 2023, BOJA número 147 página 12929/1). Las actividades podrán sufrir modificaciones en función de la situación sanitaria y la normativa. Sólo se bonifica UNA actividad de las que se hagan uso de lunes a jueves de octubre a mayo, la segunda, tercera o cuarta actividad se pagan integras. Las actividades con un número de usuarios inferior a 10 se cerrarán según normativa.

La Pirámide de la Actividad Física para niños y niñas en edad escolar

Alimentaria.

La Pirámide de la Actividad Física fue creada por la Park Nicollet Medical Foundation, fundación americana en defensa de una vida más saludable. Se basa en el modelo de la Pirámide

Nivel 3 No más de dos horas al día Nivel 2 2 o 3 veces a la semana Nivel 1 Entre 3 y 5 veces a la semana

Todos los días

La Pirámide de la Actividad Física para niños y niñas es una representación gráfica para que los niños y las familias comprendan con facilidad la importancia de elegir una actividad y las veces que se debe realizar semanalmente.

Consta de cuatro niveles, como se muestra en la figura.

- El **nivel 3** reúne las actividades de carácter más sedentario a las que habría que dedicar menos horas, como ver la televisión, jugar a la videoconsola o sentarse delante del ordenador.
- El **nivel 2** agrupa actividades donde se desarrollan la fuerza y la flexibilidad, como el judo o la gimnasia.
- El **nivel 1** recoge actividades de carácter aeróbico, como una carrera ligera, nadar de forma suave, y algunos deportes como fútbol y baloncesto.
- En **la base** se recomiendan actividades cotidianas diarias, como ir caminando al colegio, ayudar a hacer lo compra, subir las escaleras de casa o pasear al perro.

English: "Aprender en inglés"

Actividades de apoyo educativo: Idiomas



Para alumnado de Infantil y primaria. Hoy en día vivimos en un mundo globalizado donde conocer la lengua inglesa es una necesidad.

Con el auge de las TIC (Tecnologías de la Información y la Comunicación) y para el ámbito científico el aprendizaje de esta legua es fundamental. Esta extraescolar de inglés está enfocada a reforzar las diferentes competencias en lengua inglesa: expresión oral, escrita y compresión auditiva por medio de juegos de una forma divertida y natural. Una vez aprendidos, juegos, cuentos, canciones,... nunca se olvidan.



Los niños y niñas, interiorizan los conocimientos y aprenden inconscientemente, aprenden el inglés de una forma natural y divertida.

Los grupos al ser reducidos, permiten que los juegos se centren en el alumnado y los profesores actúan como facilitadores, fomentando la participación de toda la clase y promoviendo la comunicación entre ellos en inglés.

Creamos espacios de aprendizaje donde nuestro alumnado no juega para aprender, sino que aprende jugando. La actividad lúdica estimula su atención y memoria, el juego facilita la comunicación y facilita el lenguaje de

una forma natural y coherente.

Los juegos de memoria, juegos de palabras, juegos de mesa, juego al escondite, juegos de cocina que nos conviertan en grandes cocineros y si además, el chocolate es el protagonista y la receta está en inglés, el juego y el aprendizaje está servido. Aunque no entienda palabra por palabra, desarrollan una buena comprensión oral.

Los juegos son fáciles para su edad y nivel, utilizan las cuatro destrezas, fomentando un aprendizaje significativo a través de la experiencia.

Nuestros juegos con la música y canciones TOP TEN, nos permiten aproximarnos de una forma natural y divertida a expresiones que de otra forma sería mucho más costosa y tediosa aprender. Afinando el oído, siguiendo sus letras y aprendiendo sus significados, NUESTRO ALUMNADO PODRÁ ADOPTAR SU USO EN EL DÍA A DÍA, DE UNA FORMA NATURAL. Estos juegos les permiten tener experiencias en inglés que les permiten asimilarlo de una forma natural como el aprendizaje de la lengua materna.



Con la realización de juegos cooperativos en inglés, promovemos no solo la comunicación, sino que incrementamos los mensajes positivos al grupo aumentando la participación, de esta forma interiorizan la gramática inglesa de una forma espontánea y natural.

Todos los juegos que se proponen tienen carácter lúdico, que permiten la libre expresión del niño para favorecer su participación, con actividades variadas y breves para mantener su atención

🖟 Informática creativa/Scratch

Incentivar el uso de las nuevas tecnologías, con especial atención al manejo de los medios informáticos, con el objeto de dinamizar la metodología educativa y facilitar la futura entrada en el mundo laboral de nuestro alumnado. Crear equipos de trabajo de "aprendedor@s creativ@s", estableciendo las bases del autoconocimiento, creando un deseo por aprender, enfocándoles la necesidad del pensamiento crítico, necesario para evitar falsos aprendizajes y así puedan traducir la información en conocimiento sólido, valioso y aplicable en su vida cotidiana.



Uso de APLICACIONES EDUCATIVAS como Google classroom, genially, prezi, timeline, padlet, ...Programaremos con Scratch, elaboramos videojuegos con scratch, APPs Diseño gráfico, Tinkercad, diseño e impresión 3D.

Apostamos por la programación a nivel educativo para que nuestro alumnado no solo sea consumidor de contenido, sino que también tengan la oportunidad de crearlo.

La clave detrás de la programación en la educación es el **Pensamiento Computacional.**

Los talleres son presentados como retos o misiones, permiten a los asistentes desarrollar su **imaginación**, su **ingenio** y su **creatividad**, **trabajando en equipo** para superar los obstáculos y alcanzar su objetivo EL EXITO DEL EQUIPO - EL ÉXITO DE LA MISIÓN, de la forma que más les gusta: **jugando!**, **descubriendo el por qué y el cómo de las cosas que nos rodean**.

Aprenden a través de la experiencia, donde no solo los aciertos cuentan, sino también los errores forman parte del proceso de **aprendizaje**.

Utilizamos el scratch como **medio de aprendizaje** y no como contenido final. Aprenden a **planificarse** y **gestionar grupos de trabajo**. Además, en esta materia tiene un papel primordial el desarrollo del **razonamiento lógico** y el **aprendizaje intuitivo**. Con la programación aprenderán el lenguaje del código además de disfrutar diseñando sus propios **videojuegos**.



Conditionals

Variables

Relational

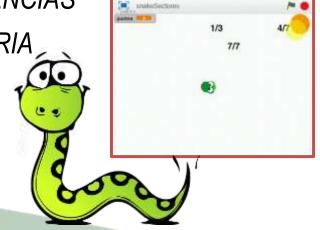


SCRATCH PARA LA APLICACIÓN DE COMPETENCIAS

MATEMÁTICAS EN LOS PROYECTOS DESDE 3º DE PRIMARIA

ACCESS TO SCRATCH: SNAKE

What shall we do?



MULTIDEPORTE deportivas: Multideporte,



Busca potenciar la práctica del deporte y de los valores que conlleva, incidiendo en la salud. Favorecer su adopción como hábito permanente y que sirva de instrumento para el desarrollo de las relaciones sociales y de un aprovechamiento positivo del tiempo libre.

El objetivo principal de la actividad es buscar la participación y el fomento del deporte como actividad saludable y divertida, respetando los valores de compañerismo, cooperación, juego en equipo, juego limpio, etc.

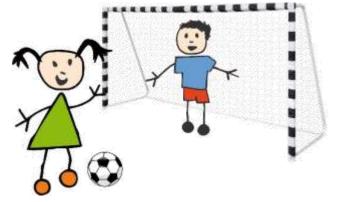
FÚTBOL Actividades deportivas: Fútbol.

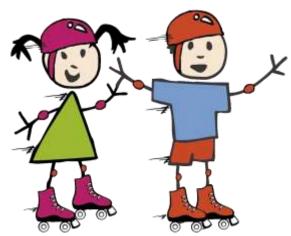
Consiste en una actividad sana y divertida donde el alumno desarrolla un comportamiento cooperativo tanto dentro como fuera del campo de juego, fomentando el respeto por los demás compañeros además de adquirir un mayor dominio técnico y táctico del juego.

El niño se familiariza con el balón a partir de ejercicios de control, conducción y golpeo, pase y recepción del balón, profundidad y desmarques, posicionamiento defensivo y ofensivo y, por supuesto, la preparación estratégica para competiciones.

Objetivos de esta Actividad

El objetivo principal de la actividad de fútbol sala en el Colegio es buscar la participación y el fomento de este deporte como actividad saludable y divertida, respetando los valores de compañerismo, cooperación, juego en equipo, juego limpio, etc.





PATINAJE Actividades deportivas: Patinaje.

La actividad extraescolar patinaje desarrolla todos los conceptos que son necesarios para aprender a patinar, en diferentes niveles de dificultad y, a través de diferentes circuitos y obstáculos. Si bien, este tipo de actividad extraescolar deportiva se ve más como un hobby, resulta sumamente favorable para el desenvolvimiento, sincronización y desarrollo social de los niños, puesto que, en algunos casos, se encontrarán inmersos en situaciones donde necesiten trabajar en equipo y ser solidarios dentro de la pista; y muchos otros detalles que accionan como puente a la comunicación.

Por medio de actividades lúdicas desarrollarán confianza y seguridad en sí mismos, tanto así la **superación de miedos**. En patinaje el alumnado trabaja constantemente en grupo, por lo que entre sus objetivos consta la colaboración entre compañeros, el desarrollo de la empatía y la aceptación.

Material necesario: Patines. Preferiblemente de bota dura, indiferentemente de 2 ejes o en línea. Protecciones: rodilleras, coderas y muñequeras, una talla más grande. Casco. Mallas cortas y calcetines altos. Botella de agua.









www.educajunior.com



ENTRENAMIENTO PERSONAL Actividades deportivas: Artes marciales.

Experimenta la satisfacción de practicar un deporte basado en el respeto y la tolerancia hacia los demás.

Una de sus principales ventajas a nivel físico es el notable aumento de la flexibilidad que experimentan, debido a la variedad de movimientos y giros que se trabajan.

AJEDREZ Actividades deportivas.

La actividad extraescolar ajedrez centra sus contenidos en el desarrollo de una partida de ajedrez, el movimiento de las piezas y su grado de actuación, las estrategias que se deben seguir en función del tipo de partida dada o los movimientos programados necesarios para jugar de forma lógica. El ajedrez también servirá para aprender a manejar el control emocional de los alumnos mientras están inmersos en una partida contra un compañero. Estar bajo situaciones de presión muchas veces termina causando un caos por completo en la persona, pero con el ajedrez, se enseñará a los alumnos a usar la calma y la concentración para poder jugar. Los juegos didácticos y prácticas; serán piezas claves para que los contenidos puedan ser impartidos de manera optimizada, pues se logrará captar la atención de los niños y niñas; mientras se les proporciona la información que tanto necesitan para desarrollar y maximizar su conocimiento sobre el idioma.

Baile moderno Actividades de expresión artística y musical: Baile y danza.



Baile para todo el alumnado, un grupo de infantil y otro de primaria ... ¡enamórate de este arte inigualable!

Esta actividad contribuye al desarrollo integral de nuestro alumnado de una forma lúdica y creativa, desarrollando su talento innato utilizando únicamente como herramienta EL BAILE y su música.

Desarrollamos la sensibilidad por el arte y el baile, permitiendo que fluyan sus sentimientos en un espacio donde puedan contar una historia únicamente con el movimiento del cuerpo.

Ayuda a la socialización de los niños y niñas y a superar su timidez. Mediante la improvisación fluyen al compás de la música, nuestro alumnado refuerza valores como la cohesión grupal, la confianza en el otro, la cooperación, la superación, la empatía, la participación... mientras los libera del estrés. Aprende a bailar poniendo a prueba tu ritmo y tus ganas de aprender. Diversión para todas las edades.

EducoChef Actividades Iúdico saludables: Cocina.

¡El arte de cocinar! Imagina, cocina, comparte, degusta y sobre todo... ¡disfruta!

Nuestro alumnado realiza recetas fáciles y divertidas. Presentamos los ingredientes, forma de hacerlo, texto instruccional, cálculo de cantidades, ...

Poco a poco, interiorizan la importancia de una alimentación sana, variada y la necesidad de tener una dieta equilibrada.

Además, las actividades se organizan en talleres con el objetivo de desarrollar su creatividad y su capacidad de trabajar en equipo.



No importa los conocimientos que tengan de la cocina, en nuestra extraescolar aprenderán todo lo necesario a la par que se divierten.

JUEGOS POPULARES

Muchos expertos coinciden en señalar que el alumnado que juega mejora su capacidad para resolver conflictos, sus habilidades lectoras, de lenguaje, matemáticas y memorísticas, desarrollan un pensamiento creativo y original, aprenden a tomar decisiones más precisas y rápidas, mejoran sus notas en los exámenes, aprenden a elegir mejor entre varias opciones, se concentran mejor, ... Por todo esto lo enmarcamos como el mejor entretenimiento recreativo/intelectual, al tiempo que brinda un marco adecuado para la socialización y para la incorporación de pautas y respeto de normas.



BALONCESTO Actividades deportivas: Baloncesto.

Si hay algo sumamente favorable para los niños; es la actividad extraescolar baloncesto, puesto que no solo les ayuda a mejorar su desarrollo motriz, sino que también les enseña lo importante de valores como el esfuerzo, la dedicación y la constancia.

La actividad extraescolar baloncesto no solo desarrolla valores y técnicas de juego, sino que mejora la respuesta física de los alumnos, para que maximicen su velocidad, precisión, fuerza, y elasticidad, las cuales ayudarán a estimular un crecimiento perfecto.

Es por ello, que los beneficios se desarrollar de forma global, de modo que puedan adoptarlo no solo como un deporte, sino más bien como un estilo de vida; que sirva para su crecimiento

personal, así como para mantenerse saludables.